



GamesHub für Health / Life Science Heidelberg

Bewerbungsformular

Ihr wollt euch einen Platz im GamesHub Health / Life Science Heidelberg 2022 sichern und erfüllt alle Kriterien zur Bewerbung?

Dann füllt das Online-Formular aus, ladet die [Einverständniserklärung](#) und die [Datenschutzerklärung](#) herunter, unterschreibt sie und ladet die Formulare am Ende des Bewerbungsformulars unterschrieben im Uploadbereich hoch. Wenn ihr das bis zum 31. Januar 2022 macht, können wir eure Bewerbung berücksichtigen!

Bitte schaut in Ruhe das Bewerbungsformular durch und bereitet eure Unterlagen vor, denn eine Zwischenspeicherung ist leider nicht möglich.

Die mit * gekennzeichneten Felder sind Pflichtfelder.

Sind diese Werte richtig?

Firma / Teamname	Urban Innovation - Stadt neu denken! e.V.
Anzahl Teammitglieder	3
Name	Koch
Vorname	Andreas
Straße, Hausnummer	Kurfürsten-Anlage 58
PLZ, Ort	69115 Heidelberg
Mobilnummer	+49 171 4715500
E-Mail-Adresse	andreas.koch@urbaninnovation.de
Rolle / Funktion im Team	Projektleitung, Partnermanagement
Aktuelle berufliche Tätigkeit	Visionär, Investor, Cross-Linker
Titel	Dr.
Name	Pfohl
Vorname	Thomas
Straße, Hausnummer	Kurfürsten-Anlage 58
PLZ, Ort	69115 Heidelberg

E-Mail-Adresse	thomas.pfohl@valuepioneers.io
Rolle / Funktion im Team	Innovationsmanagement
Aktuelle berufliche Tätigkeit	Geschäftsführer, Value Pioneers
Titel	Dr.
Name	Krams
Vorname	Benedikt
Straße, Hausnummer	Kurfürsten-Anlage 58
PLZ, Ort	69115 Heidelberg
E-Mail-Adresse	benedikt@matchrider.de
Rolle / Funktion im Team	Requirements Engineer
Aktuelle berufliche Tätigkeit	Managing Partner, Match Rider UG
Uns / mir fehlen noch Kompetenzen im Team	Uns / mir fehlen noch Kompetenzen im Team
Konkret benötigen wir noch dieses fachliche Know-How:	Full-stack Software-Entwickler*innen
Teamvorstellung	<p>Urban Innovation – Stadt neu denken! e. V. aus Heidelberg beschäftigt sich mit investigativer Stadtentwicklung und Problemstellungen aus dem Bereich der Daseinsvorsorge. Der Verein fühlt sich insbesondere den Sustainable Development Goals (SDGs) 11 (nachhaltige Kommunen) und 17 (Partnerschaften zur Erreichung der Ziele) der Vereinten Nationen verpflichtet und hat dabei nicht nur die länderübergreifende Metropolregion Rhein-Neckar im Blick, sondern ganz Europa. Durch eine Vernetzung mit zahlreichen, wichtigen Akteuren in diesem Feld treibt der Verein neue Lösungsansätze voran und sichert deren Finanzierung über regionale, nationale und EU-Förderprogramme. Es geht dem Verein dabei unter anderem darum Städte resilienter gegen den Klimawandel zu machen. Entsprechende Projekte werden unterstützt und zu erfolgreichen Start-ups (mit SDGs als Geschäftsmodell) ausgebaut.</p> <p>Zum Netzwerk von Urban Innovation gehören unter anderem der Verband Metropolregion Rhein-Neckar, das Zentralinstitut für Seelische Gesundheit Mannheim, die HEAG AG in Darmstadt, die TU Darmstadt, der Arbeitskreis Europäische Integration e. V. (AEI), Baden-Württemberg international, der ZMRN e.V., GeoNet.MRN e.V., Nec Labs Heidelberg, Innovation Labs Heidelberg, EMBL etc.</p>

Die Antragsteller sehen sich als Treiber innerhalb des Vereins für das Thema Health. Langjährige Erfahrungen in Sales und der Softwareentwicklung im Allgemeinen werden für den hiesigen Antrag im Kontext der Serious Games eingebracht und für die Verstärkung der Antragsidee genutzt.

URL Website

<https://urbaninnovation.de/>

Spielidee

Zahlreiche Megatrends werden zu großen gesellschaftlichen Veränderungen in den kommenden Jahrzehnten führen. Allen voran kann der Klimawandel genannt werden. Weitere Trends wie Globalisierung, Urbanisierung oder Digitalisierung können je nach Standpunkt zur Problemlösung beitragen oder globale Herausforderungen verschärfen. Daseinsvorsorge kann vor diesem Hintergrund als Notwendigkeit verstanden werden, gleichwertige Lebensverhältnisse für alle zu schaffen und die Gesellschaft und ihre Menschen vor den negativen Folgen des Klimawandels zu bewahren. Nur so können langfristig Güter und Leistungen bereitgestellt werden, die für ein menschliches Dasein essenziell sind.

Gesundheitsversorgung stellt einen Bereich der Daseinsvorsorge dar. Die Kosten für gesundheitsnahe Dienstleistungen steigen zunehmend. Ursachen sind beispielsweise auf steigende Komplexität der Leistungen, eine älter werdenden Gesellschaft oder zunehmende Erkrankungen der Wohlstandsgesellschaft zurückzuführen. Stressbedingte, psychische Erkrankungen können als Beispiel für Volkskrankheiten der Wohlstandsgesellschaft genannt werden. Es ist bekannt, dass bspw. schlechte Umwelt- und Wohnbedingungen zu einem erhöhten Erkrankungsrisiko führen. Depressionen, als ein Beispiel einer psychischen Störung, verursachen in Europa 110 Mrd. Euro direkte und indirekte Kosten pro Jahr (Gustavsson et al., European Neuropsychopharmacol 2011 in: Vortrag Prof. Dr. Meyer-Lindenberg, Zentralinstitut für Seelische Gesundheit Mannheim: <https://www.youtube.com/watch?v=yzhAom57tS4>).

Zur Vermeidung solcher Erkrankungen hat sich neben dem Begriff der Vorsorge auch der der Resilienz etabliert. Menschen, aber auch Organisationen und Städte, müssen auf immer schnellere und häufiger auftretende Veränderungen reagieren können, ohne leistungsunfähig zu werden. Um die Leistungsfähigkeit aufrechtzuerhalten und eine Widerstandsfähigkeit zu erreichen, sind für Menschen zielgruppenspezifische Maßnahmen der Gesundheitsförderung und Prävention notwendig. Aus einer volkswirtschaftlichen Perspektive ist eine Prävention einer Behandlung vorzuziehen.

Games im Allgemeinen sind für aktuelle und künftige Generationen ein idealer „Botschafter“, um für die zukünftigen Herausforderungen unserer Gesellschaft im Kontext der Daseinsvorsorge das Bewusstsein zu stärken, zu sensibilisieren sowie zu bilden und so aktiv Gesundheitsprävention zu

betreiben. Als ein Beispiel kann das bereits 1989 erschienene Wirtschaftssimulationsspiel SimCity genannt werden, das über komplexe Anreiz- und Belohnungsmechanismen verfügt, um den Spieler zu animieren eine möglichst wohlhabende Stadt zu erschaffen. Gesundheit wurde in späteren Spielversionen integriert und stellt somit einen Faktor zur positiven oder negativen Entwicklung des Wohlstandes einer Stadt in diesem Spiel dar. Konzeptionell kann auf diesen Überlegungen aufgesetzt werden.

Im Zuge der Spieleentwicklung werden auf Best-Practices etwa im Bereich Games-Design zurückgegriffen. Zentral ist die iterative Verprobung erster theoretischer Entwicklungsstände (bspw. Spielekonzept) und praktischer Entwicklungsstände (bspw. Prototypen) mit der Zielgruppe.

Die Zielgruppen werden im Rahmen des Projekts präzisiert. Was sich aber bereits abzeichnet ist, dass Bevölkerungsgruppen angesprochen werden müssen, die a) besonders vulnerabel, b) begrenzten Zugang zu oder begrenzte Nachfrage nach Wissen haben und c) nicht affin für Nachhaltigkeitsthemen sind.

Motivation

Urban Innovation – Stadt neu denken! e.V. bringt relevante Akteure aus Kommunen, Wirtschaft, Wissenschaft und Zivilgesellschaft systemisch zusammen, um Themen des GamesHub Heidelberg anzustoßen, zu unterstützen, zu verproben und zu implementieren und sorgt als Think Tank und Ideengeber darüber hinaus dafür, innovative Ansätze im Kontext von Health und resilienten Städten kontinuierlich zu erzeugen. Eine Win-Win-Situation entsteht durch die Vernetzung kreativer Köpfe der Region mit erfahrenen Projektmanagern und Branchenexperten des Vereins, um Lösungen schnell in Aktion zu bringen und bspw. in Reallaboren fundiert zu bewerten und weiterzuentwickeln. Synergien mit definierten Aufgaben und (Förder-)Projekten des Vereins sollen explizit gehoben werden.

**Ihr könnt mit eurer
Bewerbung zusätzliche
Dokumente hochladen.
Warum nicht ein
Pitching-Deck?**

1kgy8f4adt97p4b4ien3cbxogyk1d9xm.pdf

Einverständniserklärung

lmwufbb5ck7hy1xqnwo1msn134vkkoid.pdf

Datenschutzerklärung

wjy3j9ctq7llu66habmfspr7vfj2xakw.pdf

ZURÜCK

ABSENDEN